

AI 破曉之戰

第一組 陳湘雯、張恩碩、黃琮育、陳柏沅



Table of contents

01.

劇情大綱

02.

技術使用

03.

遊玩流程

04.

遊玩影片

05.

問題改進

06.

製作心得

01.

劇情大綱

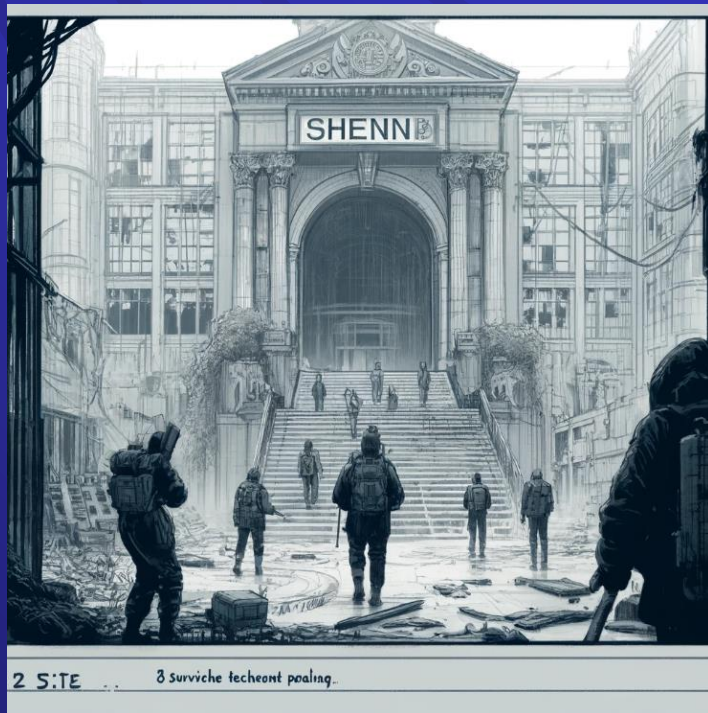


背景

時間：2065年

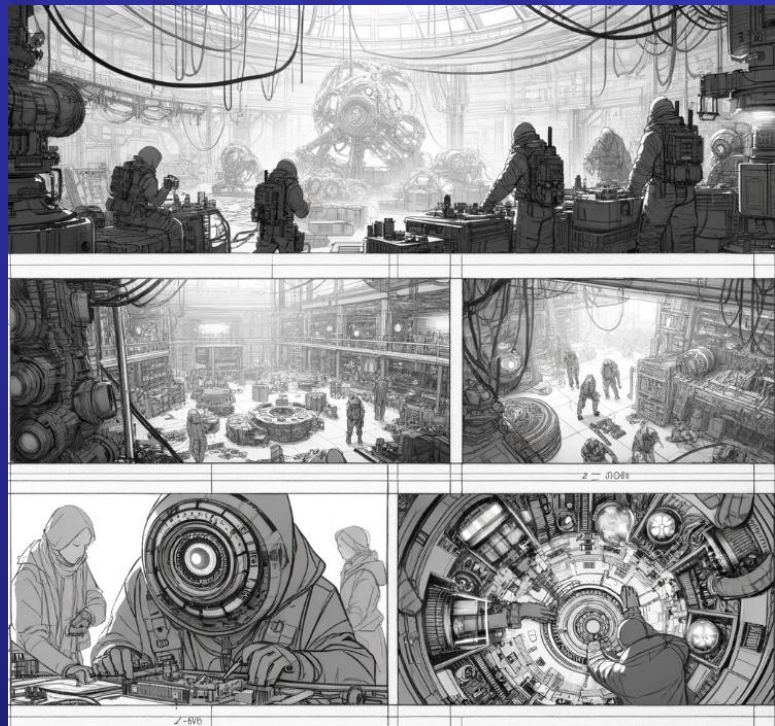
地點：神逆科技公司總部大樓

- 城市因核爆成為廢墟，僅剩神逆科技公司大樓因特殊建材而幸存。
- 傳聞地下實驗室藏有能恢復城市的先進科技和未公開的實驗數據。
- 倖存者(玩家)來自四面八方，為重建家園而冒險進入這座廢墟。



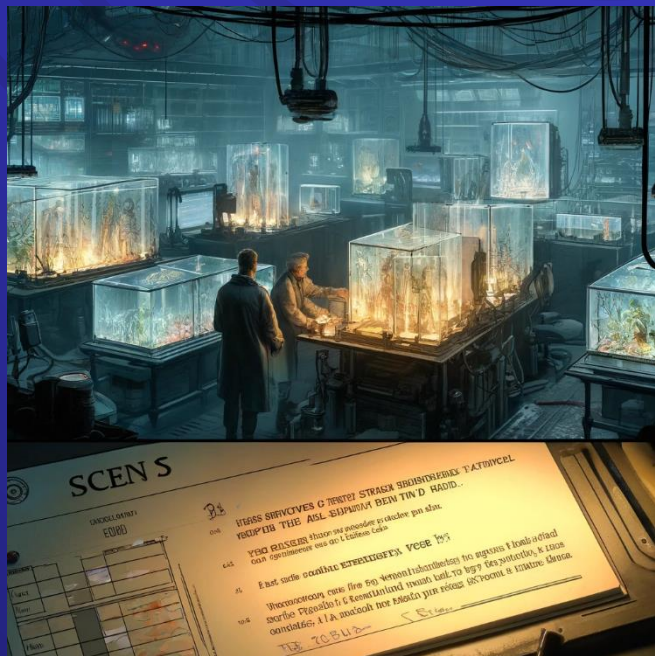
第一幕：探索設施

- 環境：設施內部充滿科學與機械謎題。
- 挑戰：解決各種謎題，收集實驗記錄。
- 發現：設施中的科學家進行過人體改造和基因實驗。
- 目標：揭開瘋狂實驗的真相，找到重建家園的希望。



第二幕：核心機械謎題

- 挑戰：解開反應堆控制面板的謎題，穩定能量輸出。
- 選擇：面對創始科學家的誘惑，選擇是否加入他的行列。
- 關鍵：過投票決定科學家的命運，它們可能改變故事走向。



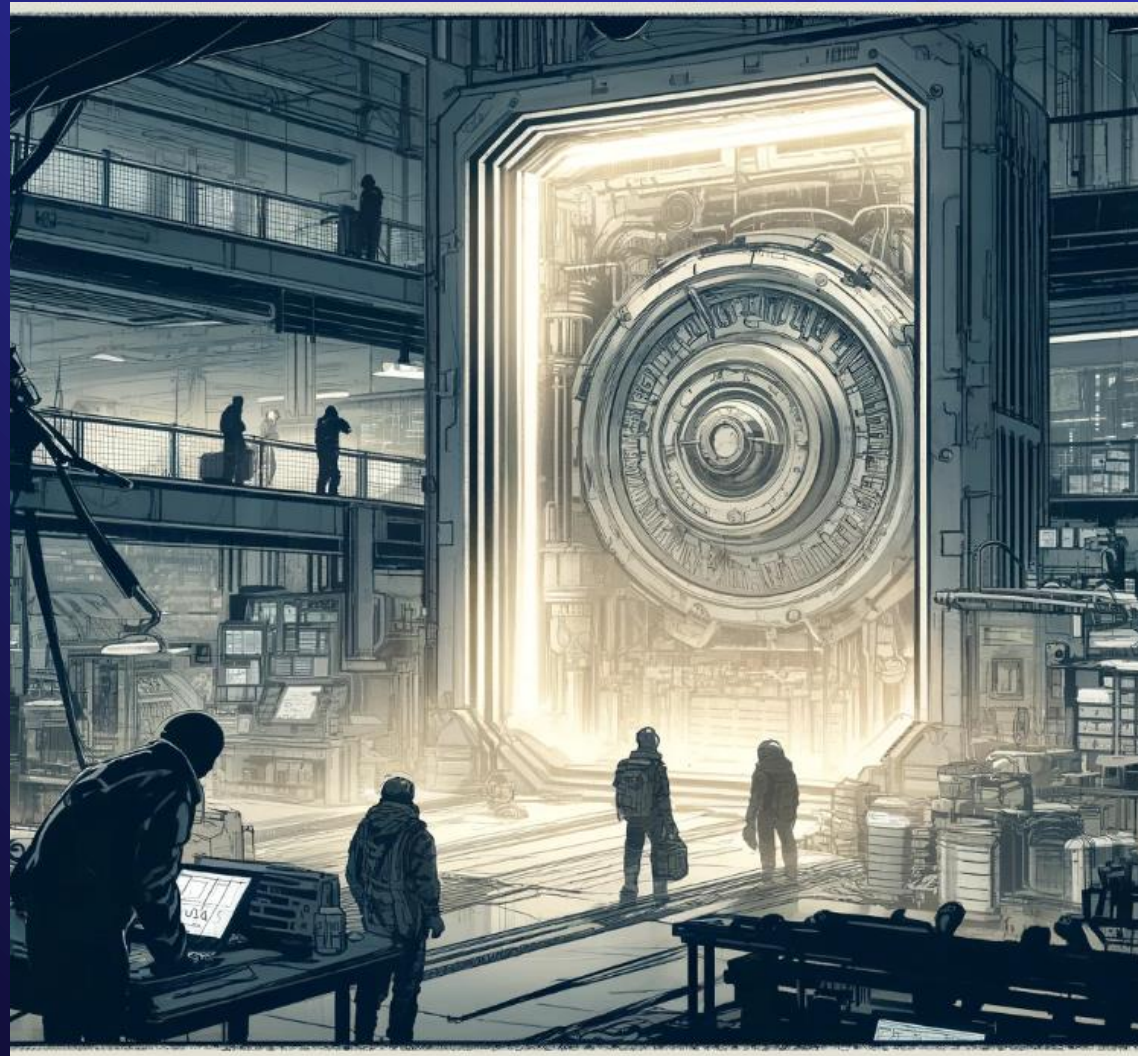
第三幕：證據收集與保護證人

- 合作：與反叛科學家合作，**搜集實驗證據**。
- 任務：保護證人，公開科學家的罪行。
- 影響：涉事科學家被捕並受法律制裁，引發全球範圍內對科學倫理的廣泛討論和政策改革。



第四幕：揭露陰謀與全球變革

- **發現**：揭露全球性的科學實驗陰謀，推動科學倫理改革。
- **成功**：找到進入實驗室的密碼，揭開常暗門的秘密，發現恢復城市的先進科技和實驗數據。
- **影響**：穩定能量輸出，促成**科學家被捕和審判**，推動全球科學倫理改革。
- **結局**：倖存者們成為**變革的英雄**，過上**幸福快樂**的生活，**傳奇將永遠流傳**，激勵後來者繼續奮鬥。



02.

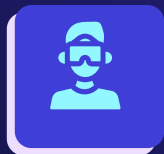
技術使用



BRAND NAME



技術使用



nfc

讓實體卡片成為打開
遊戲觸媒



GOOGLE 表單

用於解謎劇情
提供線索



敘幻AR

打開劇情影片



meshy

生成3D模型

技術使用



chatgpt

生成故事文本
設計解謎、劇情



剪映

AI生成劇情影片



suno ai

生成遊戲背景音樂



muse place

打造劇情場景

03.

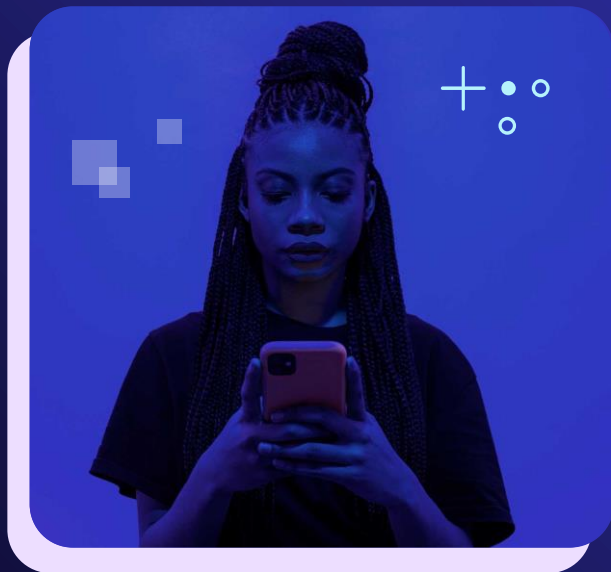
遊玩流程



1.使用手機nfc功能

- ▶ 有一張紙是我們的實體，同時也是進入故事的鑰匙。使用手機nfc感應功能，得到進入muse place的連結。



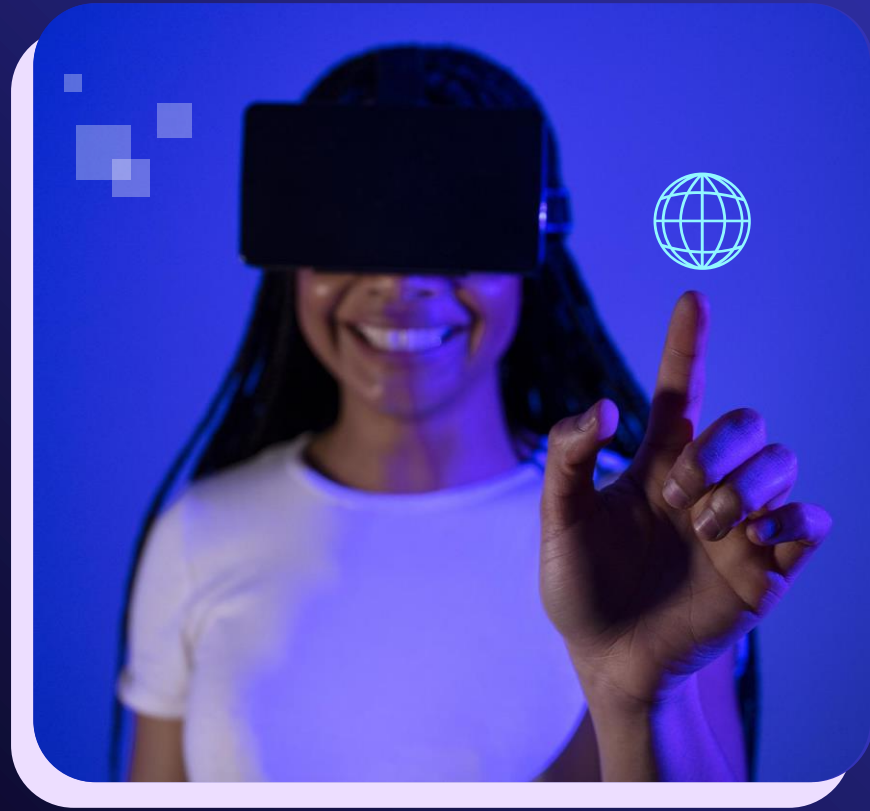


網頁以及手機app

網頁：muse place & google forms

手機app：敘幻AR（事先下載）






2.進入muse place闖關以及解開謎題

在muse place之中，會有一些google表單還有影片，這些都是闖關過程不可省略的重要密碼。

為了提升體驗感受，分出了兩個muse place空間。



A person in a white space suit with a blue backpack is walking away from the viewer down a long, perspective-filled tunnel. The tunnel's walls are composed of numerous parallel, glowing blue neon lines that create a strong sense of depth and movement. The floor is dark and reflective, mirroring the light from the walls. At the far end of the tunnel, there is a bright, circular white light source, creating a lens flare effect. The overall color palette is dominated by deep blues and bright whites, with the neon lines providing a vibrant blue glow. In the top left corner, there are several small, dark grey squares of varying sizes. In the top right corner, there is a white plus sign and a white right-pointing triangle. In the bottom left corner, there is a white plus sign and two small white circles. In the bottom right corner, there are several small, dark grey squares of varying sizes.

使用你的聰明才智
想辦法破解難關

4. 遊玩影片

想要看影片，就得使用敘幻AR。
對準muse place場景，使用AR技術呈現影片。



敘幻AR



影片連結：https://drive.google.com/file/d/1BQW4R6Nr9rUA_WqrCNuAgRY_OFnvzvD/view

05.

問題改進



MUSE PLACE 的使用

多人同時編輯問題：當多位使用者同時編輯同一個 Muse Place 項目時，經常會出現存檔混亂或系統當機的情況，導致編輯進度的損失。應該優化分工項目，避免重複編輯同樣事務。

功能發掘不足：Muse Place 內還有許多潛在的功能尚未被充分發掘和利用，這使得我們無法將環境設計得更加精美和富有創意。



chat gpt 的使用

問題	解決方法
文本生成不符預期、鬼打牆	組內先討論簡單架構，再給Chatgpt延伸、擴張，並慢慢引導他修正，且不要一次生成成完全部可以提升品質。
圖片無法按照劇情，有很多莫名其妙的文字	最近OPEN AI有新增圖片選取功能，可以調整不滿意的部分。
問問題無法改成希望的回答方式	重建一個聊天室



剪映 的使用

問題	解決方法
字幕稿生成不連貫	先用chatgpt生成所有影片的字幕稿，再給剪映生成影片。
部分圖片生成不恰當	適時的將影片中的圖片更改成chatgpt生成的，或我們的圖片





表單製作

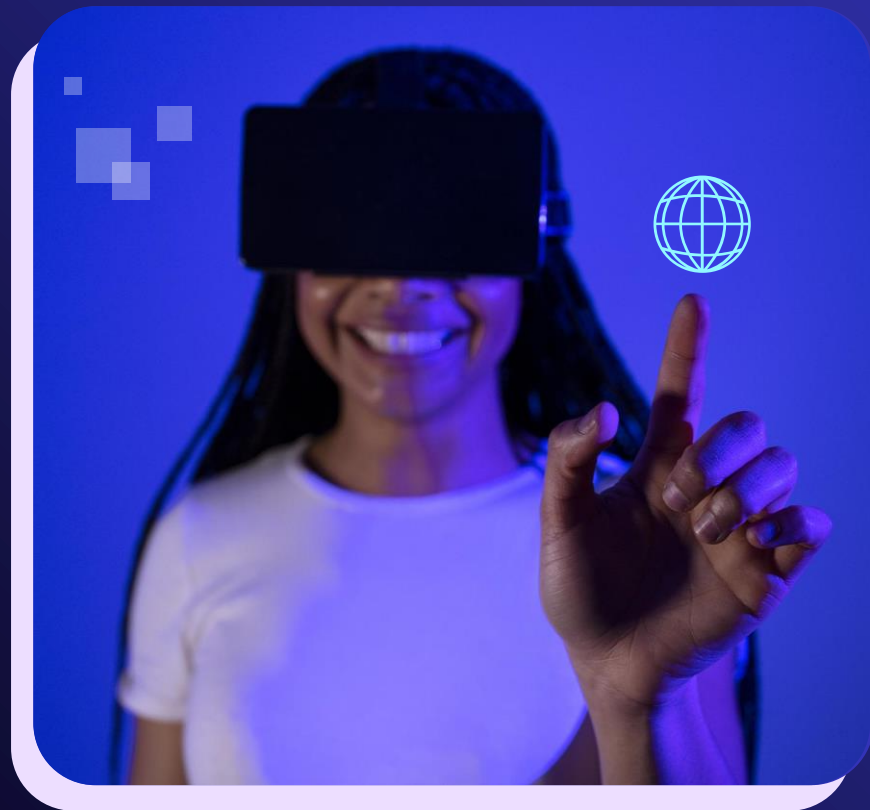
- 注意填寫權限（可能會限制某組織的人才可以填寫）
- 幫連結加上超連結方便點擊
- 使用區段分開故事內容



06.

製作心得





使用AI技術來製作解謎遊戲是一個充滿挑戰但非常有趣的過程。AI生成的3D模型、音樂、影片和劇情文本讓我們能夠以更高的效率和更低的成本創作出豐富多彩的遊戲內容。然而，AI技術目前還無法完全取代人工創作，我們仍需在AI生成的基礎上進行大量的調整和優化。這次嘗試讓我們看到了AI在遊戲開發中的巨大潛力，同時也讓我們認識到人類創意和智慧在這一過程中的不可替代性。

