

遊戲名稱: [一首歌的時間]

遊戲類型: [角色扮演]

開發者: [@秦瓏 @葉承翰 @辛瑜 @劉育嘉]

發行日期: [2024.6.8]

# 劇情概要：

(一段話說完劇情)

這是一個關於音樂與友情的故事，一首歌的時間，不僅讓春夏表達了內心的情感，也拉近了她與益豪之間的距離。

# 角色設計：

角色：

- 益豪：男主角，高冷理科男，身高183釐米，金黃色頭發，戴眼鏡，穿西裝。
- 春夏：女主角，活潑可愛，擅長作詞作曲，長頭發，藍色眼睛，拿著吉他。

場景：音樂學院的練習室

(以上角色都由*chat gpt4*所生成)

# 遊戲世界：

## 場景1：音樂學院練習室

描述：這是一個寬敞的練習室，牆上掛滿了樂譜和音樂家照片，角落裡有各種樂器。春夏坐在房間中央，手握吉他，益豪站在一旁，默默地聆聽。房間中有一架鋼琴、一些樂譜架和幾個練習區域。

互動要素：玩家可以與房間中的樂器互動，彈奏或學習不同的曲目。

玩家可以和益豪或春夏對話，探索他們的背景故事。

可以找到隱藏的樂譜或靈感筆記，幫助春夏創作歌曲。

## 場景2：學院的音樂圖書館

描述：這是一個充滿書籍和樂譜的圖書館，安靜而神秘。書架上排列著各種音樂書籍，角落裡有幾張桌子，學生們在這裡研讀。春夏在一角翻閱一本古老的樂譜，益豪在一旁幫忙搜尋資料。

互動要素：玩家可以在圖書館中尋找靈感，解鎖新的歌曲片段或音樂知識。

玩家可以與其他學生互動，交換音樂心得或解鎖支線任務。

可以參加圖書館內的小型音樂會，展示玩家創作的音樂。

### 場景3：學院的戶外音樂舞台

描述：這是一個露天舞台，周圍是綠色的草坪和花園。舞台上有各種音樂設備，背景是藍天白雲。春夏和益豪站在舞台上，準備進行一場音樂表演。觀眾席上坐滿了學生和老師。

互動要素：玩家可以在舞台上進行表演，選擇不同的曲目和表演方式。

玩家可以與觀眾互動，獲得反饋和評價。

可以參加音樂比賽，與其他學生一較高下。

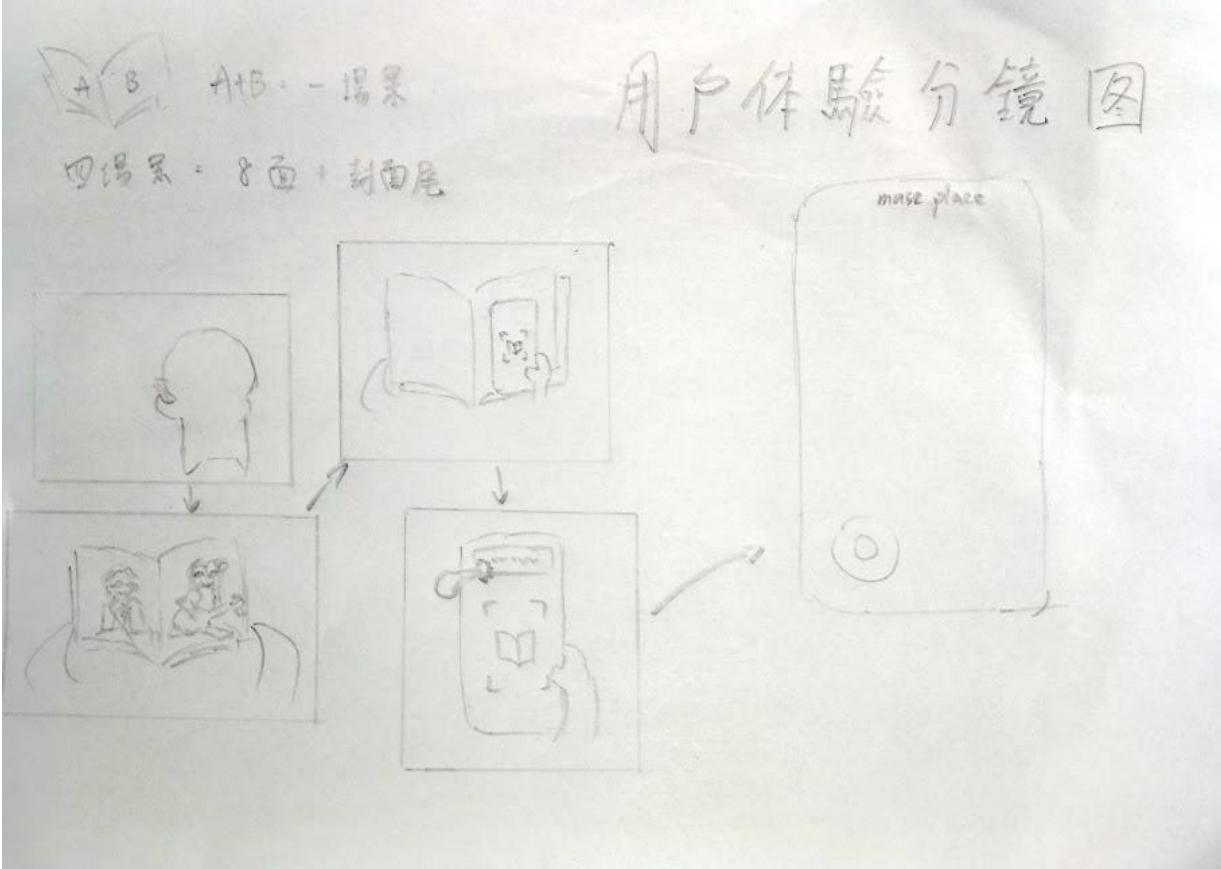
## 場景4：音樂學院的錄音室

描述：這是一個專業的錄音室，裝備齊全，有混音台、麥克風和隔音間。春夏在錄音室裡試音，益豪在控制台後面調整音響設備。房間裡燈光柔和，充滿了專業的氣氛。

互動要素：玩家可以在錄音室中錄製自己的音樂作品，進行剪輯和混音。

玩家可以與春夏和益豪合作，創作並錄製新的歌曲。

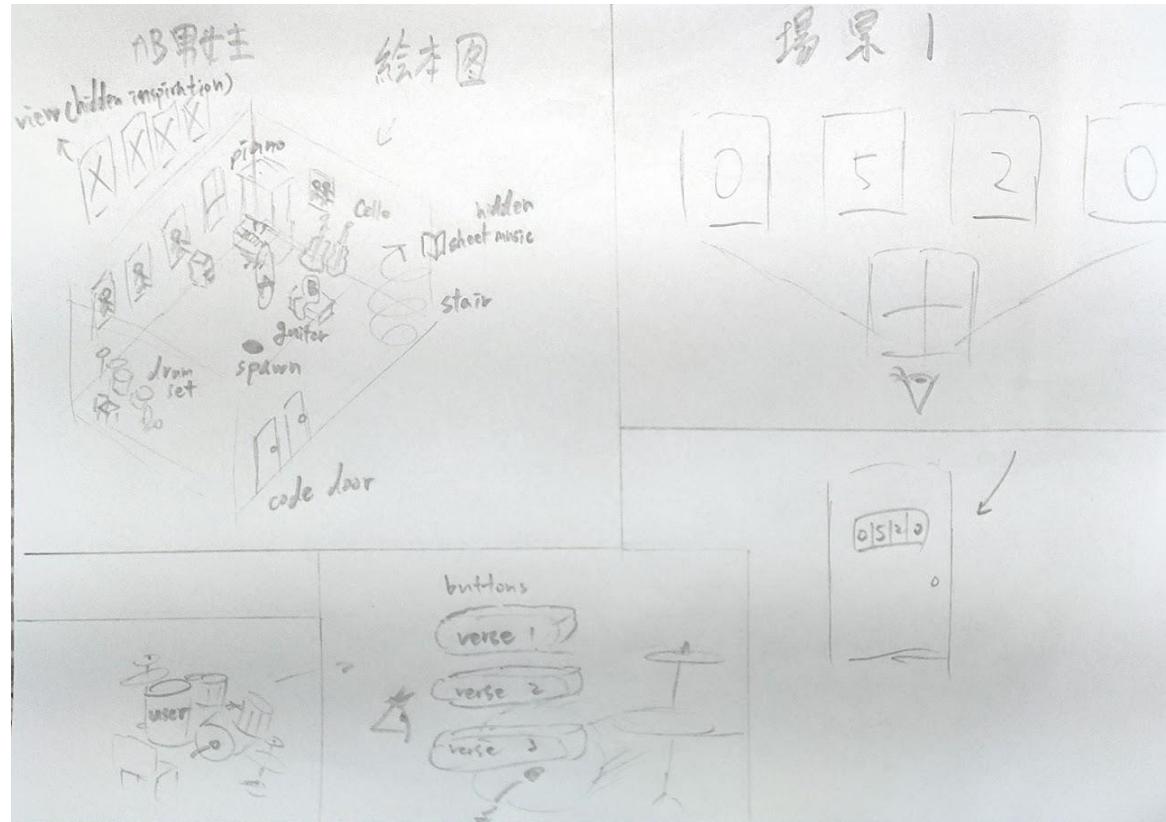
可以解鎖錄音室的特殊效果，提升音樂作品的質量。



用 戶 體 驗 分 鏡 圖

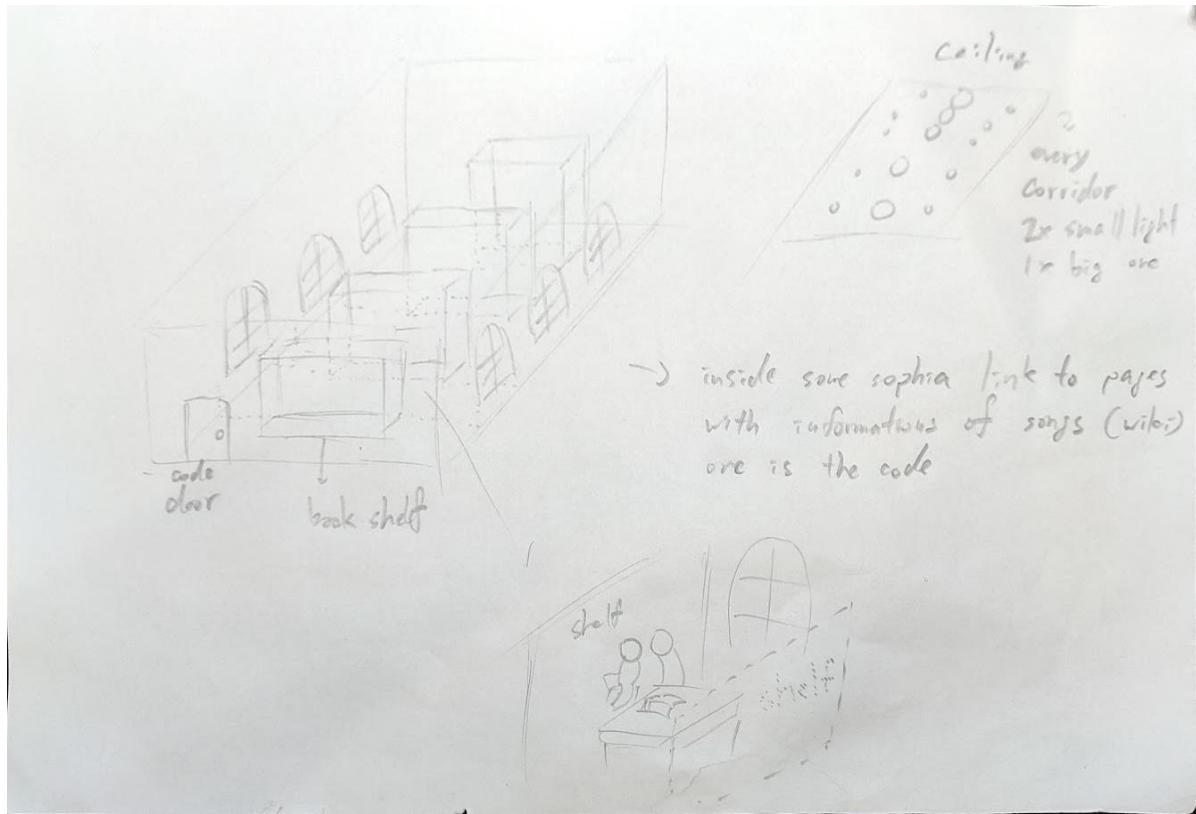
(@劉育嘉所繪製)

場景1: <https://www.muse.place/scene1> 前往遊戲世界請點這裡



muse.place場景1  
(@劉育嘉所繪製)

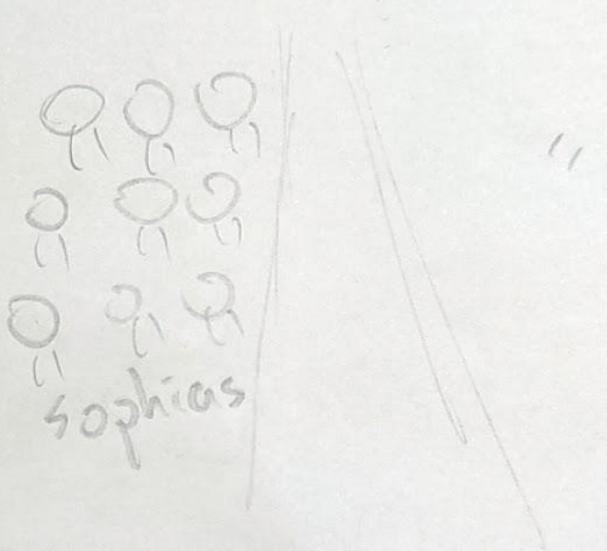
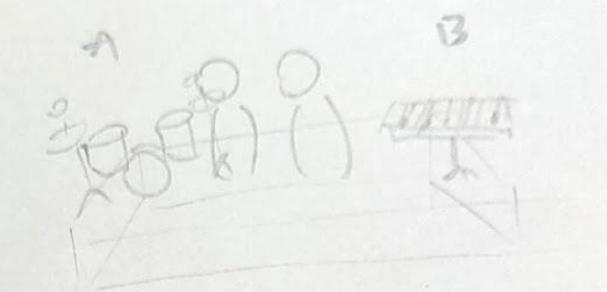
場景2: <https://www.muse.place/scene2> 前往遊戲世界請點這裡



muse.place場景2

(@劉育嘉所繪製)

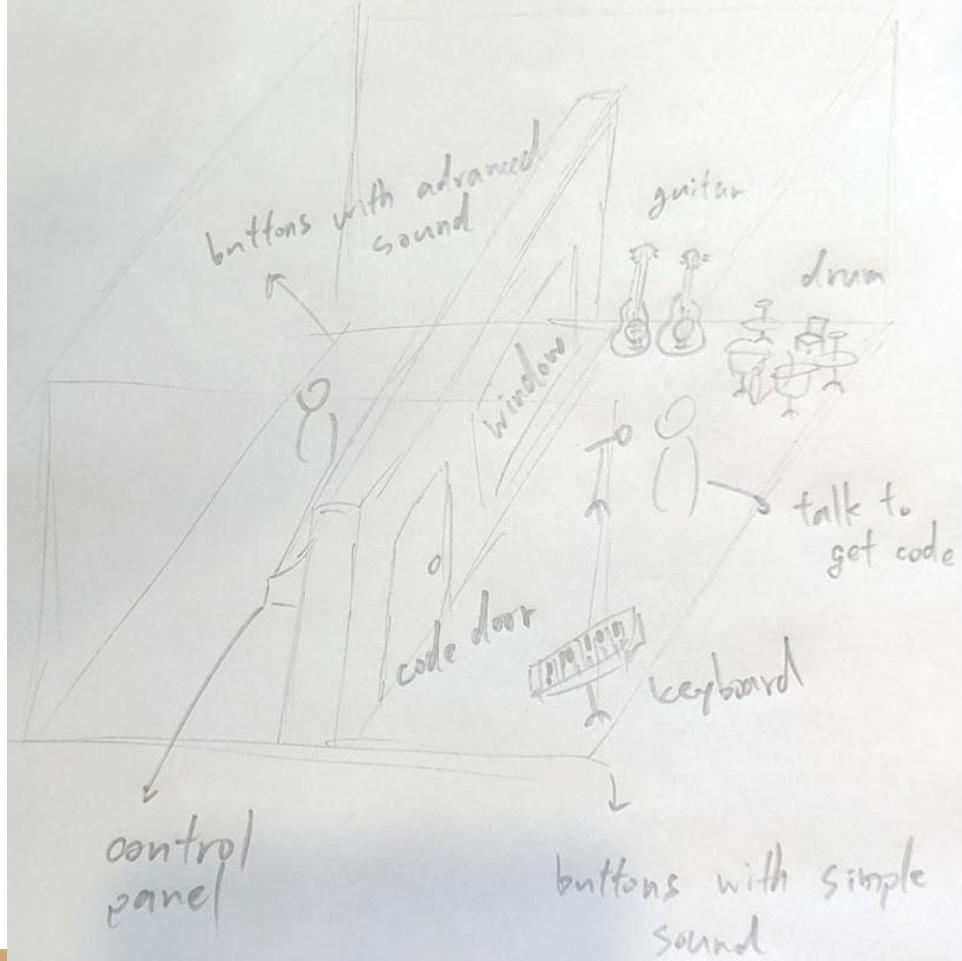
can play drum or piano



場景3: <https://www.muse.place/scene3>  
前往遊戲世界請點這裡

muse.place場景3

(@劉育嘉所繪製)



場景4: <https://www.muse.place/scene4>  
前往遊戲世界請點這裡

**muse.place**場景4  
(@劉育嘉所繪製)

繪本呈現



# 一首歌的時間

這是一個關於音樂與友情的故事。

一首歌的時間，不僅讓春夏表達了內心的情感，也拉近了她與益豪之間的距離。

通過音樂，他們互相理解和支持，建立了深厚的友情。



## 初見

音樂學院的練習室裡，春夏正專心地彈著吉他。她的藍色眼睛閃爍著創作的靈感。突然，門被推開了，高冷的理科男益豪走了進來。他金黃色的頭髮在燈光下閃閃發亮，西裝整齊地貼合著他高挑的身材。

春夏：（興奮地）「哇，益豪，你來了！我剛寫了一首新歌，想讓你聽聽看。」

益豪：（淡定地）「哦，是嗎？好吧，你彈吧。」





## 動容

春夏微笑著開始彈奏，她的歌聲清澈而充滿感情。

春夏：「時間像一首歌，輕輕地流淌，在夜的黑暗裡，追逐著光芒。」

益豪靜靜地聽著，眼神中透露出些許動容。他平時冷峻的表情此刻變得柔和了許多。



## 共鳴

春夏唱完後，期待地看著益豪，心裡有些緊張。



春夏：「怎麼樣？你覺得這首歌怎麼樣？」

益豪：（微笑）「很不錯，很有感覺。」

春夏：（開心地）「真的嗎？太好了！我一直在努力寫出一首讓人感動的歌曲，希望這首歌能帶給人們一些溫暖和力量。」

益豪：（溫柔地）「你一定可以的，春夏。你的才華是無可比擬的。」

兩人對視著，眼中充滿了理解和信任。





## 短暫的分別

突然，手機鈴聲響起，打斷了這一刻的美好。

益豪：（拿出手機看了一眼）「時間不早了，我得走了。」

春夏：（略帶失落地）「嗯，好的。明天見吧，益豪。」

益豪：（微笑）「嗯，明天見。」

益豪轉身離開，春夏望著他的背影，心中涌起了一股暖意。她知道，音樂和友情將會一直連接著他們。



# muse.place

場景1: <https://www.muse.place/scene1>

場景2: <https://www.muse.place/scene2>

場景3: <https://www.muse.place/scene3>

場景4: <https://www.muse.place/scene4>

# 製作過程中的挑戰

## 1. ChatGPT-4 的不穩定性

**問題:** 使用ChatGPT-4進行內容創作時，經常出現當機情況，影響工作流程。

**解決方案:** 尋找替代工具或平台，定期保存工作進度，減少一次性生成內容的量。

## 1. 圖片生成錯誤

**問題:** 在生成圖片時，常常出現錯誤或不符合預期的結果，導致需要多次重試。

**解決方案:** 提高描述的詳細程度，明確要求，並探索其他圖片生成工具。

## 1. Muse.place 的容量限制

**問題:** Muse.place 平台在處理大型文件時效率低下，造成製作上的不便。

**解決方案:** 壓縮文件大小，使用更有效率的存儲和管理方法，或考慮其他平台。

## 1. 技術限制

**問題:** 無法實現一些技術功能，例如人物配音和動畫，影響作品的完整性。

**解決方案:** 尋求技術支持，或者簡化設計，專注於現有技術可實現的部分。

# 場務(劉育嘉) - 技術

- 繪本 - 圖片生成(芊瑜、劉育嘉)
- muse.place - 場景建構(劉育嘉、葉承翰、秦瓏)
- 3d model - 生成(劉育嘉、葉承翰、秦瓏)
- 敘幻 - AR(劉育嘉、葉承翰、秦瓏)
- suno - 背景音樂製作(芊瑜)
- 人物語音 - (芊瑜)