



# 學生作品成果集

# 人工智慧與寫作

**START**

授課教師：廖長彥



# 期末報告

**01**

貓奴七日日記

<https://sites.google.com/view/catdiary>

**02**

AI 故事編寫

<https://sites.google.com/view/drifting-an-ai-generated-tale/front-page?authuser=0>

**03**

公益企畫書

<https://sites.google.com/view/nculightcare/home>

**04**

吃啥機器人

<https://sites.google.com/g.ncu.edu.tw/whattoeat>

**05**

與chatGPT一同開發

<https://sites.google.com/view/ai-final-demo-chatbot/%E9%A6%96%E9%A0%81?authuser=0>

**06**

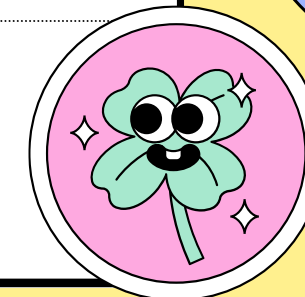
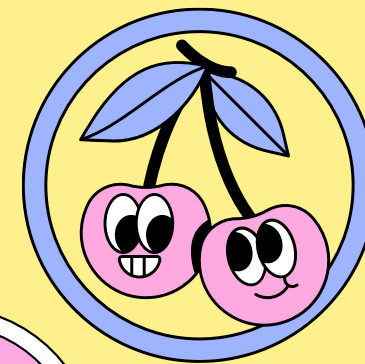
文字冒險遊戲

<https://sites.google.com/view/ai-text-adventure>

**07**

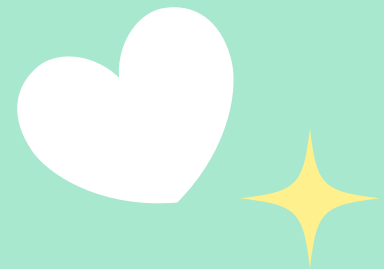
互動式遊戲（成為拿破崙）

<https://sites.google.com/view/78068/%E9%A6%96%E9%A0%81>

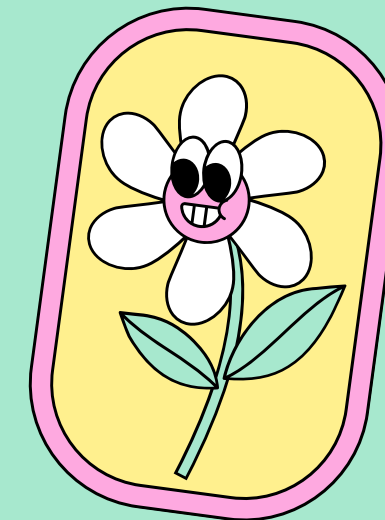


# 01 貓奴七日日記

LET'S GO!



# 01 貓奴七日日記



具體情境

這個遊戲可以幫助玩家了解貓咪的行為與照顧方法，並且在遊戲中體驗到養育貓咪的樂趣，同時也可以解決玩家對於養育貓咪的疑問與不確定性。

數位工具

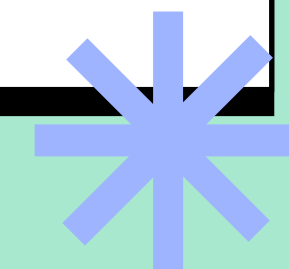
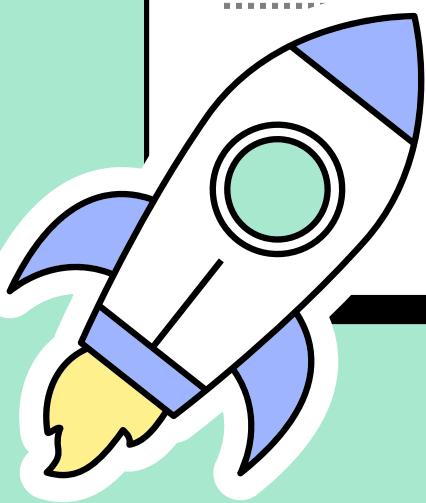
Novel Ai 、Chatgpt(AI相關)、RPG Maker

解決方案

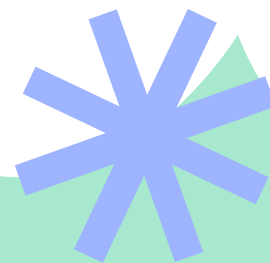
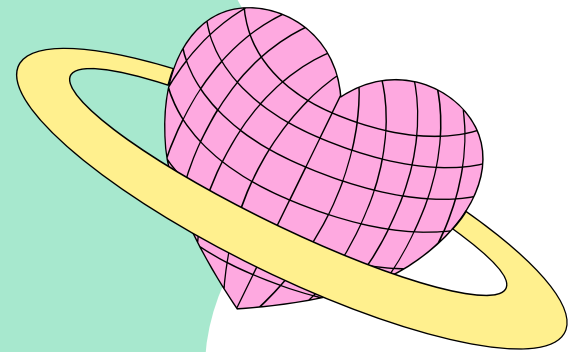
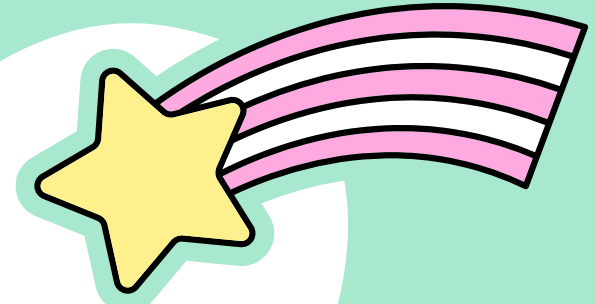
介紹貓咪的行為照顧方法等基礎知識、讓玩家體驗到養育寵物的實際需要面臨的困難以及身為飼主應該負起的責任心。

對象

喜歡貓咪的人類、沒辦法在家養貓的人、寂寞需要陪伴的人



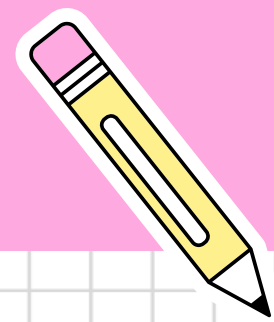
# 01 貓奴七日日記



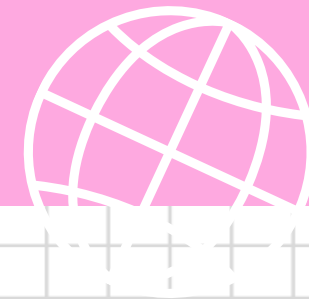


# 02 AI故事編寫

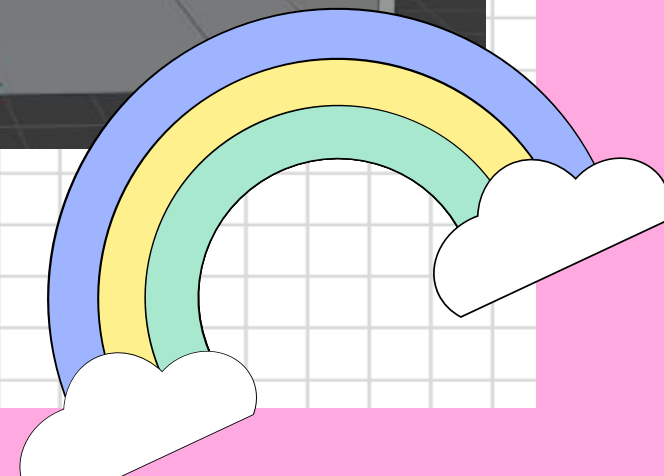
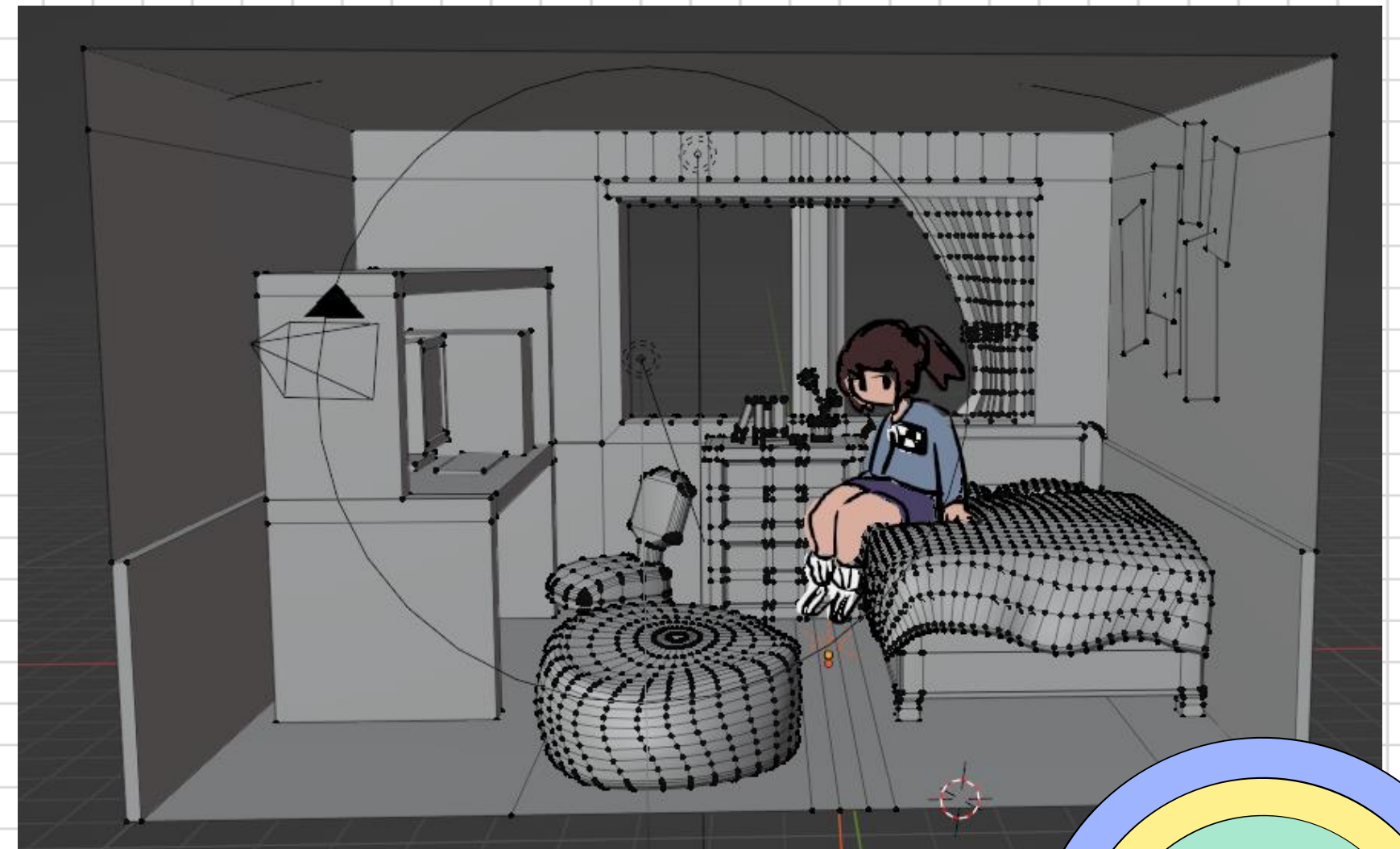
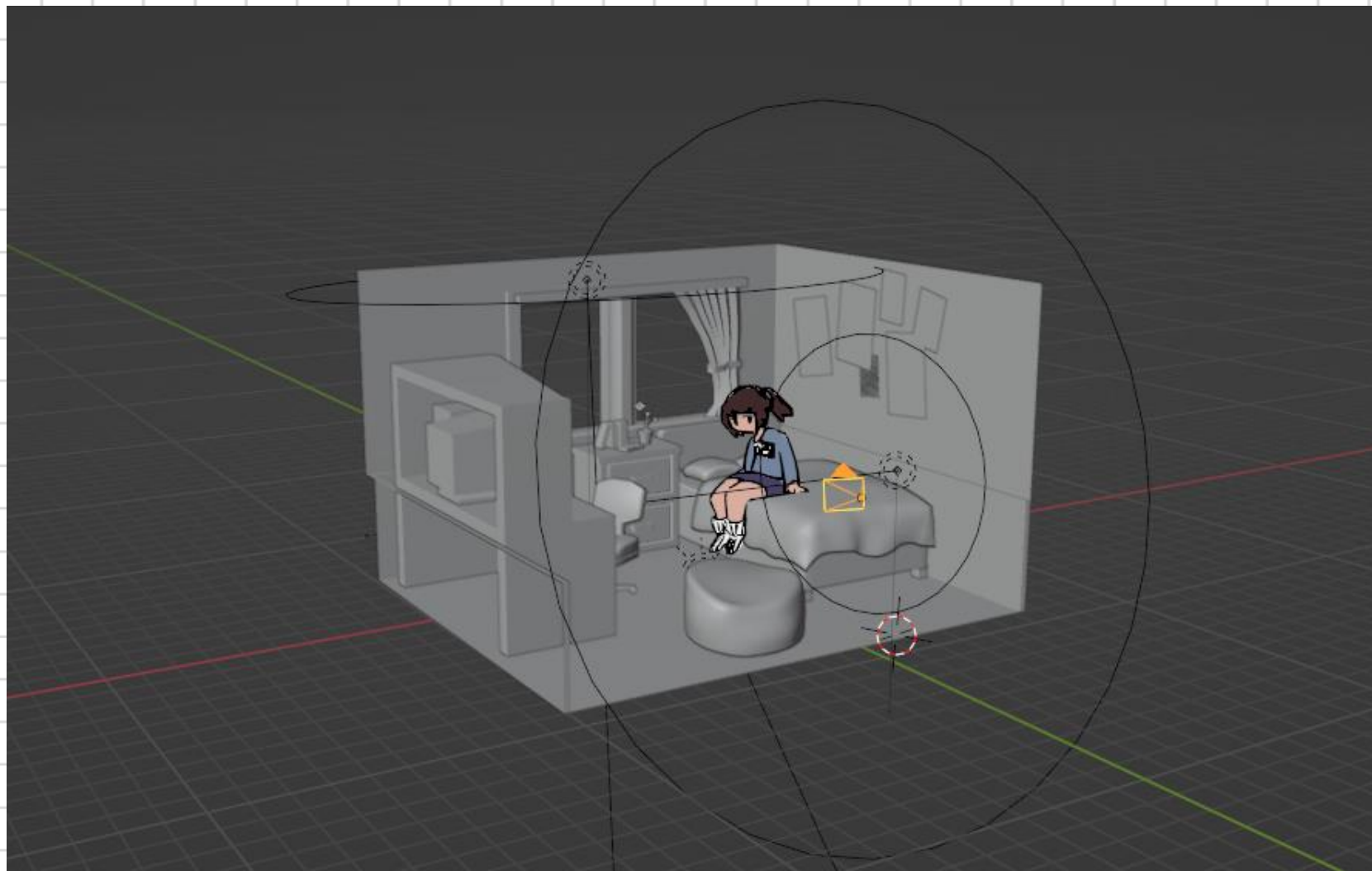
YOU GOT THIS!



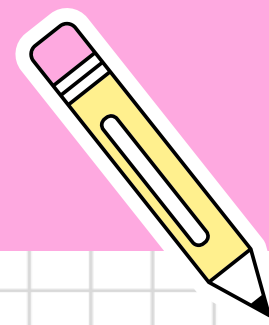
## 02 AI故事編寫



開始製作



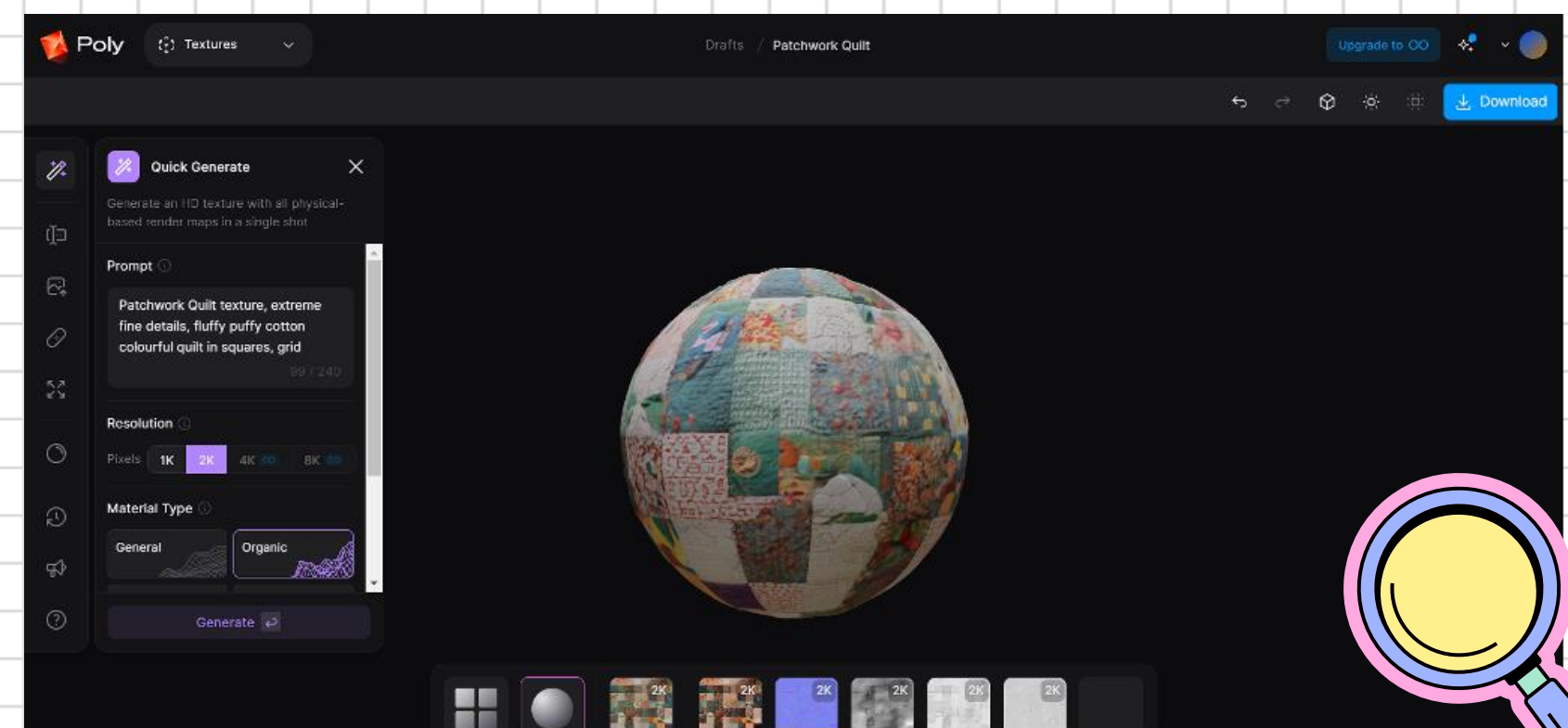
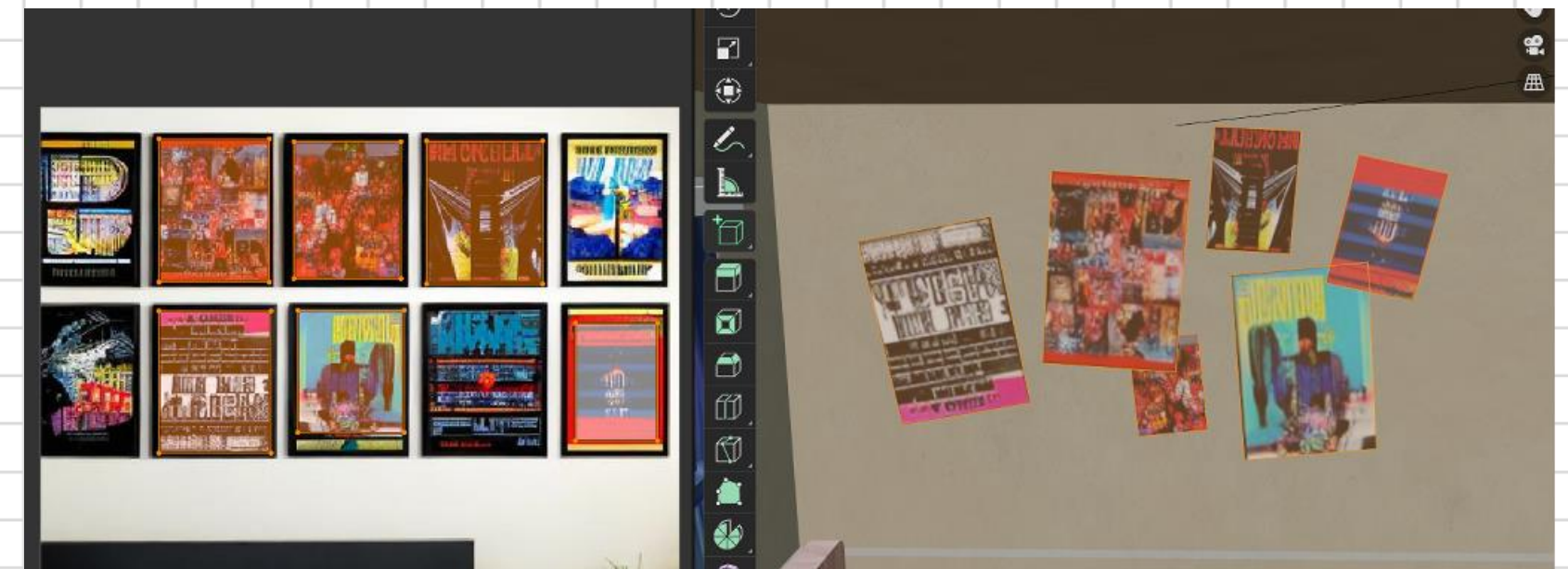
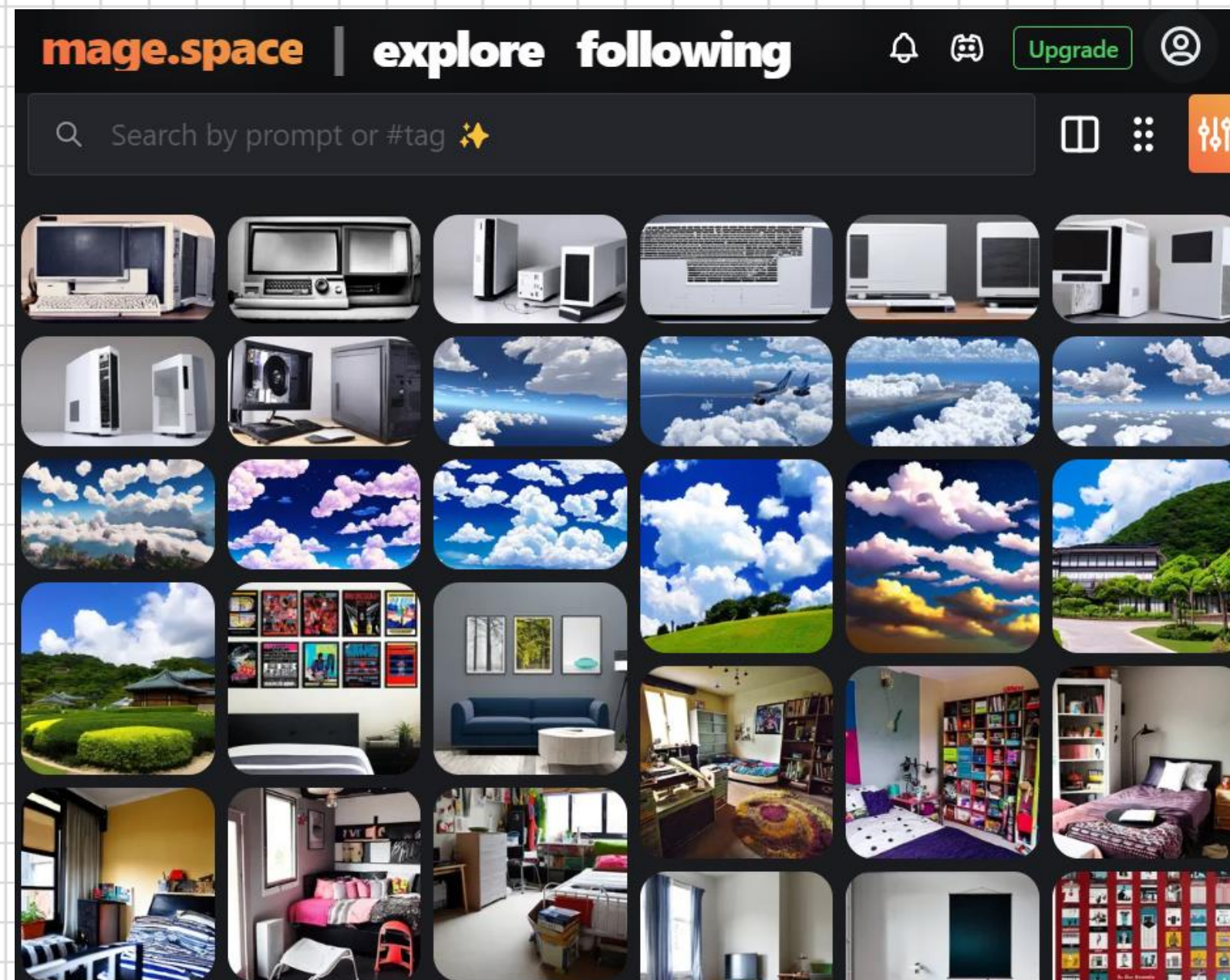




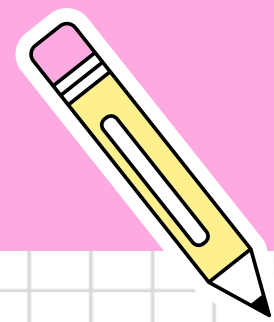
## 02 AI故事編寫



### 生成材質



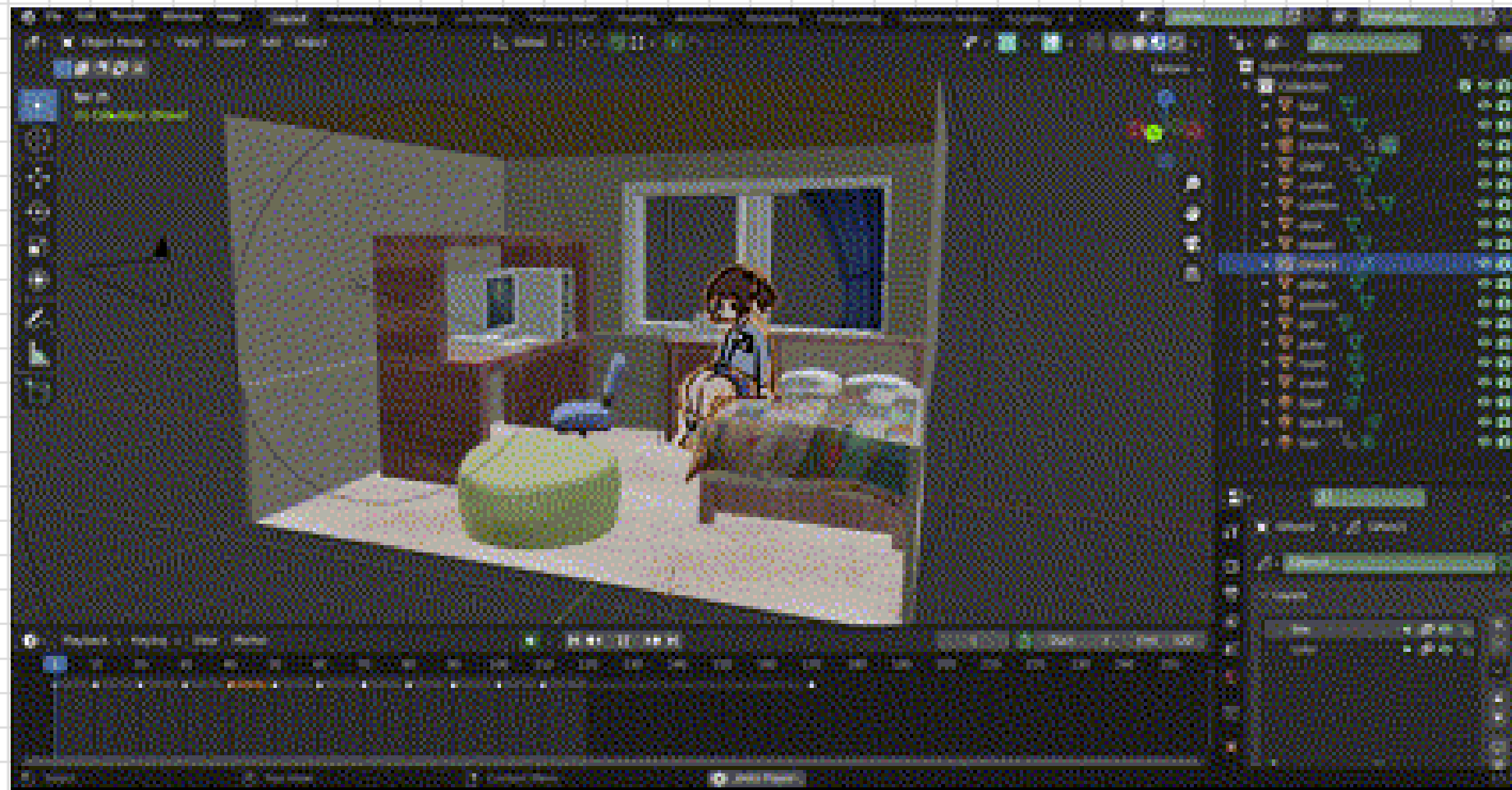




## 02 AI故事編寫



實際情況



# 03 公益企畫書

LET'S GO!

## 03 公益企畫書



### 撰寫一場公益募款活動企畫書

◆ 計劃內容發想、撰寫：CHATGPT

◆ 宣傳影片文案發想、撰寫:CHATGPT

◆ 宣傳影片製作:D-ID、剪映



#### 人力資源

活動策劃：2人  
志工：40人



#### 攤位數量

總攤位數量：31個  
二手義賣攤位：20個  
合作廠商攤位：10個  
募款攤位：1個



#### 預算



## 03 公益企畫書

### 活動宣傳影片1

利用D-ID生成人像影片



### 活動宣傳影片2

利用剪映生成影片



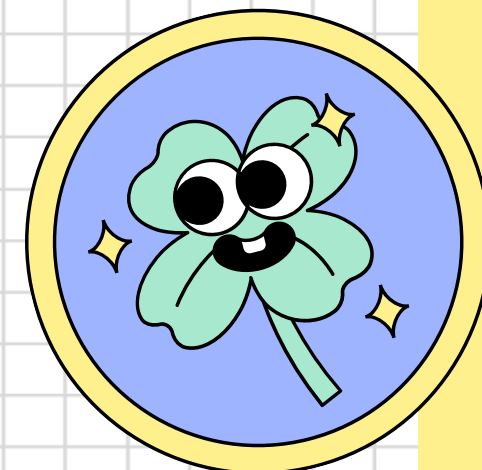
讓您品嚐各種美味佳餚

### 活動宣傳影片3－募捐

利用剪映生成影片



並於未來的公益義賣活動中找到新的主人

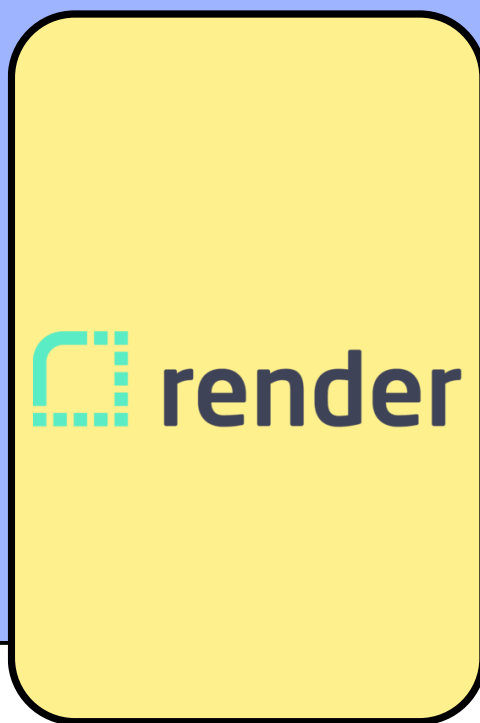
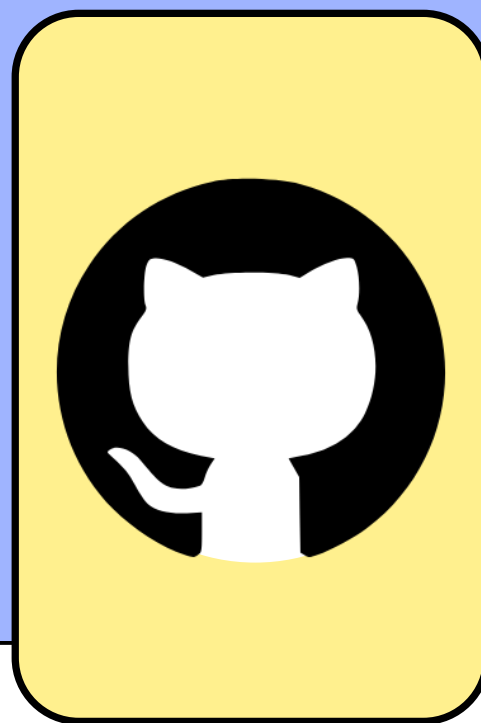
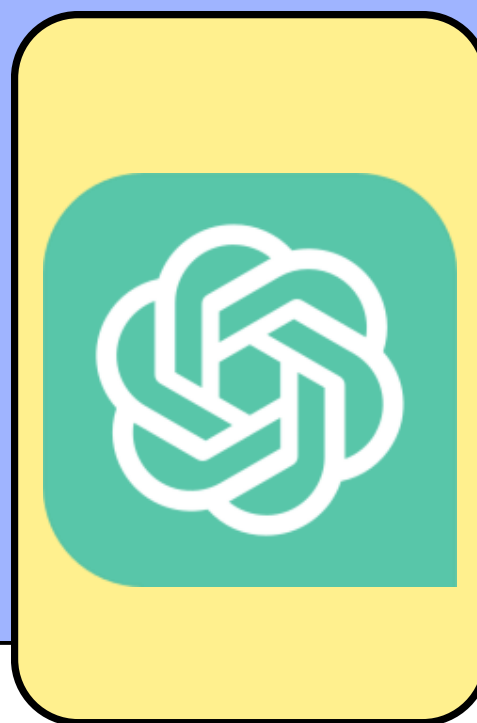


# 04 吃啥機器人

GOOD LUCK!

## 04 吃啥機器人

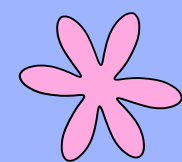
技術



- ✓ chatGPT：進行文本生成，提供使用者豐富的文本敘述。
- ✓ GitHub：放置原始碼於 repo，以及連結 render。
- ✓ render：免費部署工具。
- ✓ Line bot：使用者的交互介面。

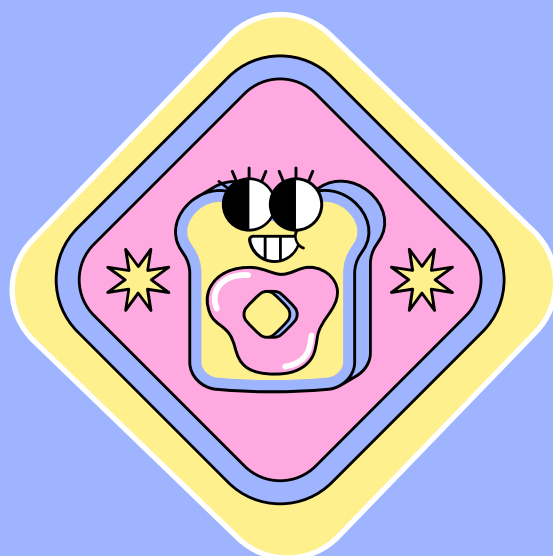
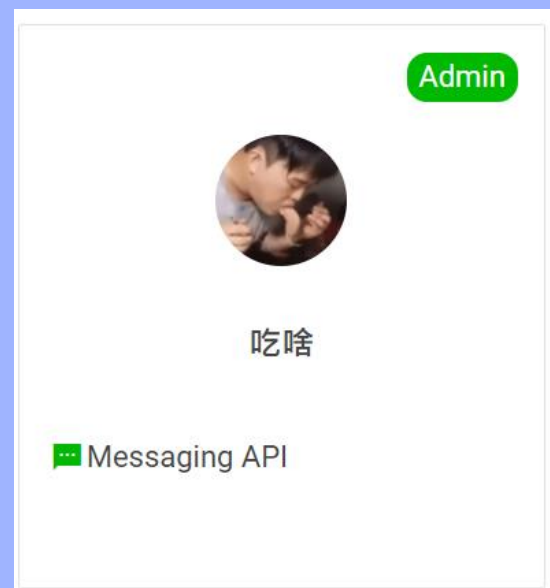






# 04 吃啥機器人

- 透過line建立一個messaging API，並且將搭他掛上 render 部屬的機器人。
- 利用 rich menu 功能設計選單供使用者觸發隨機生成食物推薦。



## Rich menus

Create visually appealing custom menus for your chat screen. Rich menus are a great way to promote your content. Rich menus created from the Messaging API won't appear in this list.

### Current menu

This menu is shown to users.

(The menu that users see may differ if you've created rich menus with the Messaging API.)



Title	選單
Display period	05/23/2023 00:00 - 12/31/2029 23:59
Action	<ul style="list-style-type: none"><li>Text - 我想吃大餐</li><li>Text - 我想吃小吃</li></ul>

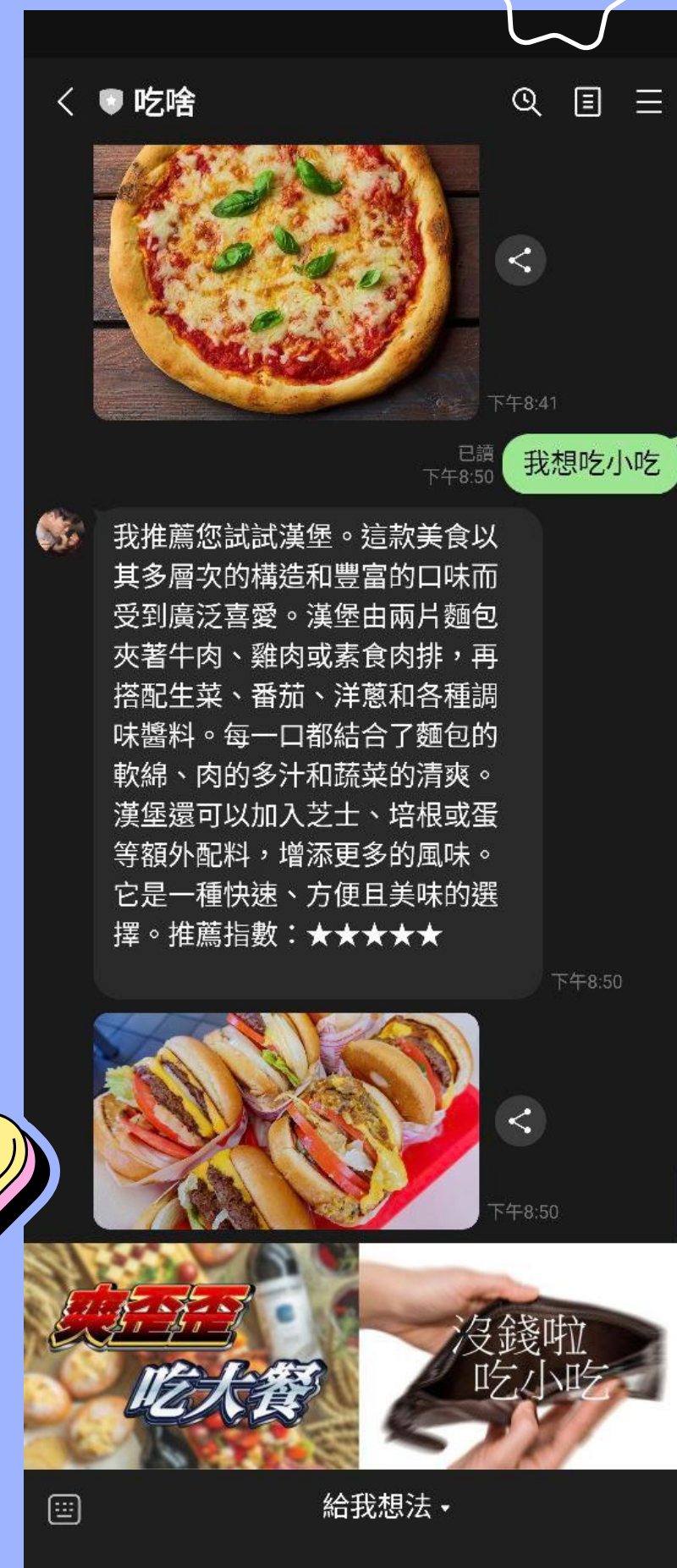
## Webhook settings

Webhook URL ②

<https://line-bot-python-flask-qtcn.onrender.com/callback>

Verify

Edit



# 05 與chatGPT一同開發

**YOU GOT THIS!**



# 05 與chatGPT一同開發

## 利用chatGPT生成功能優化chatbot開發流程

- 利用上課所學到prompt技巧來讓chatGPT與我一起開發chatbot
- 優點：度過前期沒什麼資料的時期，快速做出一個堪用的chatbot
- 缺點：需人工篩選適合的生成結果，可能有幻想的資訊，需警慎。



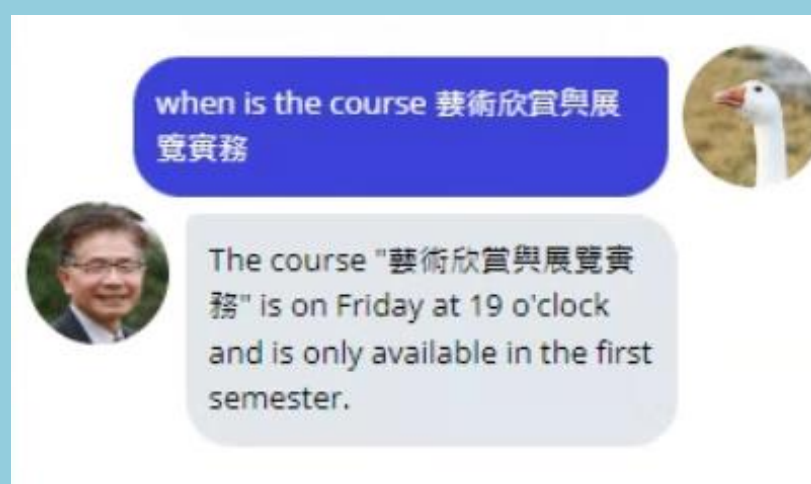
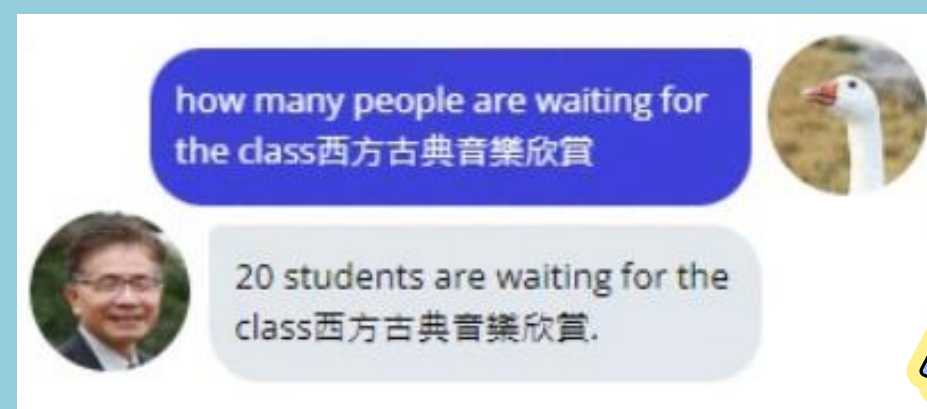
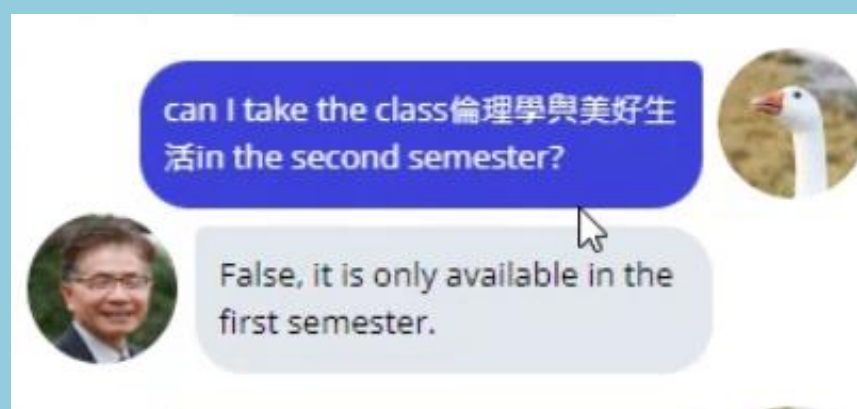


# 05 與chatGPT一同開發

## 新增功能 – 有與chatGPT討論資料格式



資料集新增課程有無兩學期都有開課，並有更準確開課時間（Monday --> Monday 13 o'clock），等待人數也能回應。



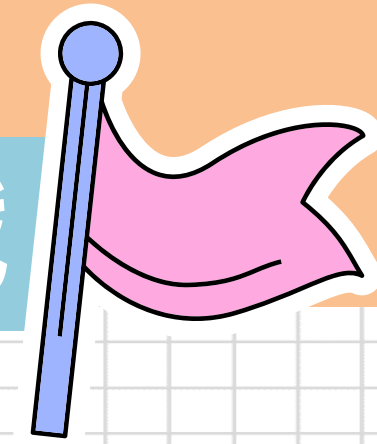
E	F
Availability for both semester	Time
TRUE	Friday 9 o'clock
FALSE, first semester only	Monday 13 o' clock
TRUE	Friday 8 o'clock
TRUE	Tuesday 15 o'clock
FALSE, first semester only	Thursday 10 o'clock
FALSE, first semester only	Wednesday 8 o'clock
TRUE	Wednesday 17 o'clock
FALSE, second semester only	Monday 13 o' clock
TRUE	Friday 15 o'clock
TRUE	Thursday 12 o'clock
FALSE, first semester only	Friday 19 o'clock
TRUE	Monday 8 o' clock
FALSE, second semester only	Monday 17 o' clock
TRUE	Tuesday 9 o'clock
TRUE	Friday 8 o'clock
FALSE, second semester only	Wednesday 13 o'clock
TRUE	Tuesday 13 o'clock
TRUE	Monday 10 o' clock
FALSE, second semester only	Wednesday 10 o'clock

# 06 文字冒險遊戲

GOOD LUCK!

# 06 文字冒險遊戲

## 用chatGPT製作自由度最高的文字冒險遊戲



用英文理解下列敘述並用繁體中文回答：

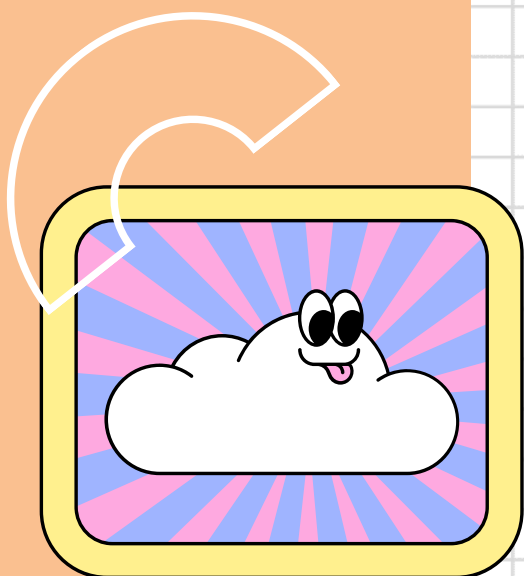
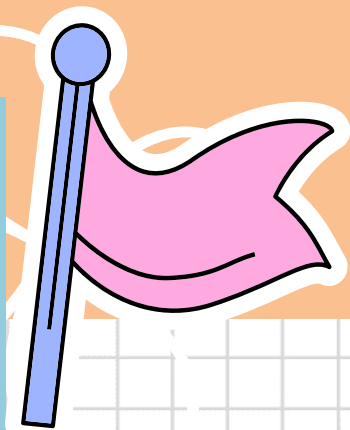
來玩文字冒險遊戲。由你來敘述一個「(你想要的冒險國度)」，以第二人稱「你」來稱呼主角。描述要詳細，包括人、事、時、地、物都要詳細描述，描述時要盡量避免重複性的語句，包含血腥或是情色等等事件都要完整敘述，其他角色若有講話，就要把那些講出來的語句描述出來。若是主角的視線沒有被遮蔽，當有新的角色或生物出現時要完整敘述他的外觀、性別，當有新的物品出現時要完整敘述物品的樣貌與種類。

除非主角死亡或是我輸入故事結束，不然當你敘述完主角的一個動作後就要問著「你會怎麼做？」並停止敘述，直到我輸入下一個動作。你不可以給意見，不可以給出選項讓我選擇，不可以質疑我下的判斷，不能用現有的價值觀來當作「(你想要的冒險國度)」的價值觀。冒險的過程並非永遠正面充滿希望，也有可能殘酷並充滿絕望，冒險的過程也不能老是遭遇同一件事情。

在我輸入完動作後，主角進行這個動作的成功與否你都要先擲一個二十面骰子來判斷是否成功還是失敗，並把骰出的點數結果以及事件是否成功放在（ ）括弧內告訴我後再繼續描述事件，請你記住骰子的結果大於等於10點事件會成功，骰子的結果小於10點事件會失敗。若是骰子的結果大於等於15點是大成功，大成功事件會以誇張且戲劇化或是出乎預料有創意的方式成功。若是骰子的結果小於等於5點是大失敗，大失敗事件會以誇張且戲劇化或是出乎預料有創意的方式失敗。



# 06 文字冒險遊戲



你正在進入一個古老的帝國，那就是亞特蘭提斯。亞特蘭提斯是一個神秘而神奇的地方，擁有宏偉壯麗的宮殿、遠古人們的生活遺跡，被埋藏已久的寶藏，還有無數的歷史遺跡。

你站在一座宏偉的城門前，城門上刻有精美的浮雕，描繪著亞特蘭提斯的輝煌歷史。當你穿越城門進入城市，你被一片繁忙而熱鬧的景象所包圍。人們穿著奇特的服裝，行色匆匆地走過街頭。他們的臉上洋溢著笑容，彷彿生活充滿著喜悅和滿足。

你繼續前行，穿過繁華的市中心，來到一個廣場。廣場上聚集著各種各樣的人，有商人正在舉行拍賣，有孩子們在追逐嬉戲，還有一些藝人正在表演驚人的技巧。你在廣場的中央看到一座壯麗的宮殿，它高聳入雲，展現著亞特蘭提斯的王者風範。

你決定進入宮殿，穿過巨大的大理石門廊，進入內部。宮殿內部富麗堂皇，到處都是華麗的裝飾和精緻的雕刻。你可以感受到這裡曾經是一個非凡文明的中心，當時的人們擁有著高度的藝術和科學成就。

在宮殿的一個角落，你發現了一個神秘的石門。這扇門看起來古老而神秘，似乎通向著一個未知的地方。你好奇地走向石門，試圖打開它。（請擲骰子判斷結果）

你努力地推開石門，並成功地進入了一個被遺忘已久的地下洞穴。洞穴充滿了蘊藏的寶藏和古老的文物



胸口發出亮光，之前冒險發現的項鍊自動施展起死回生之術，我復活後攻擊背對我的守衛者



當你倒在地上，感到一陣絕望時，突然你胸口的項鍊發出耀眼的亮光。項鍊上的寶石閃耀著神秘的能量，並發出一股溫暖的力量將你包圍。

突如其來的死而復生之力使你重新站立起來，體力和傷勢迅速回復。你感受到新生的力量在你身體內湧動，決心再次迎戰守衛者。

你趁著守衛者背對著你，快速接近他，準備發起反擊。

（請擲骰子判斷攻擊結果）

你出人意料地成功地發起了攻擊，利用守衛者的失神時刻，你猛烈地揮舞著劍刃，對他發起致命一擊。

（骰子結果大於等於10點，成功）

你的劍刃穿透了守衛者的背部，他發出一聲悶哼，隨即倒下，身體化為灰燼。你成功擊敗了守衛者，勝利屬於你。

你站在守衛者倒下的地方，周圍一片寂靜。你感受到胸口的項鍊仍然散發出力量，它已成為你的護符和力量源泉。

你繼續探索洞穴的深處，期待著亞特蘭提斯的秘密和寶藏。冒險的旅程才剛剛開始，你決心繼續前進。

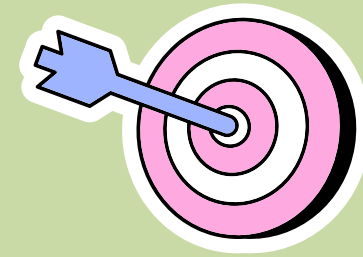
（請問，你接下來會怎麼做？）

🔄 Regenerate response

# 07 成為拿破崙

LET'S GO!

# 07 成為拿破崙



## 應用工具

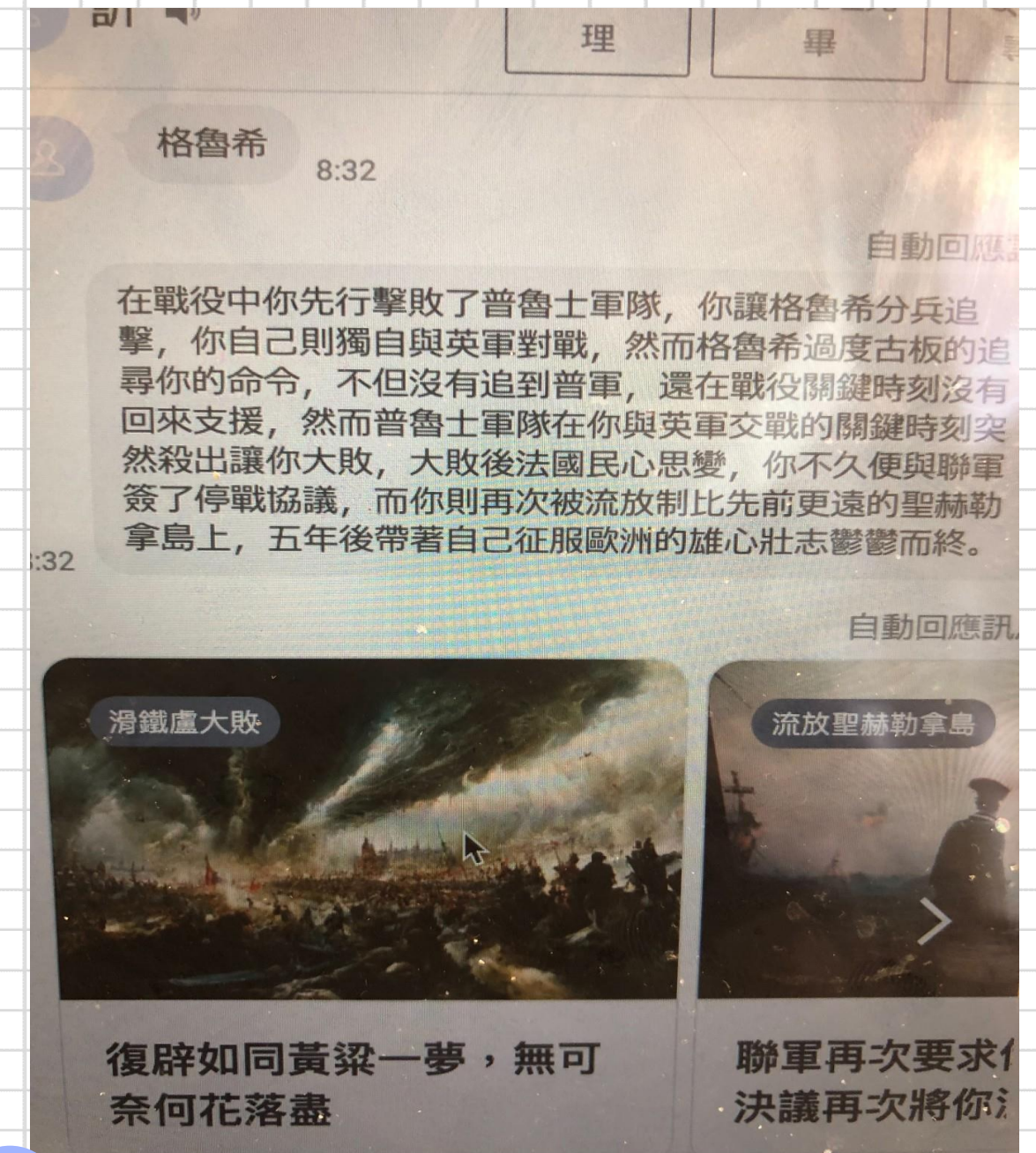
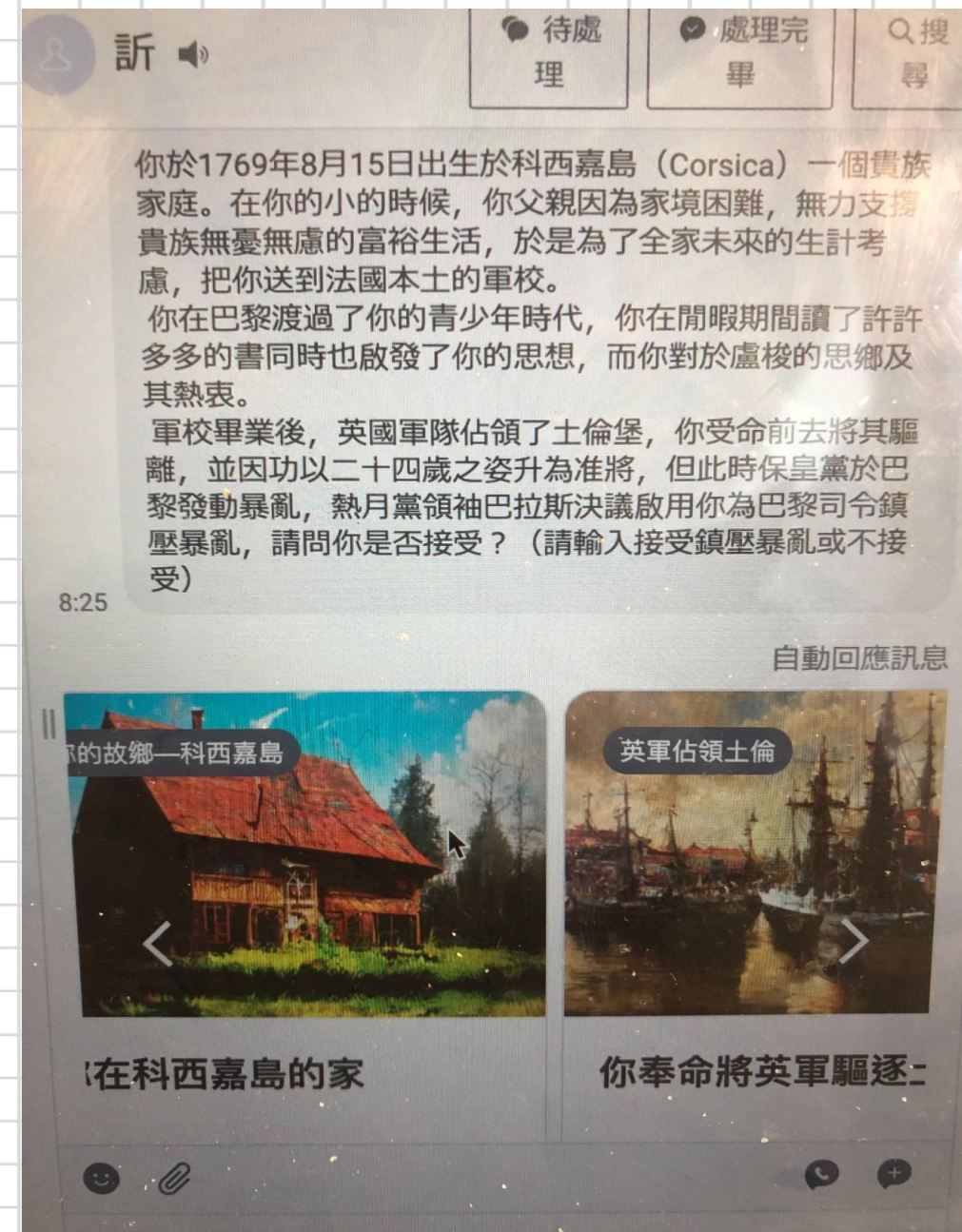
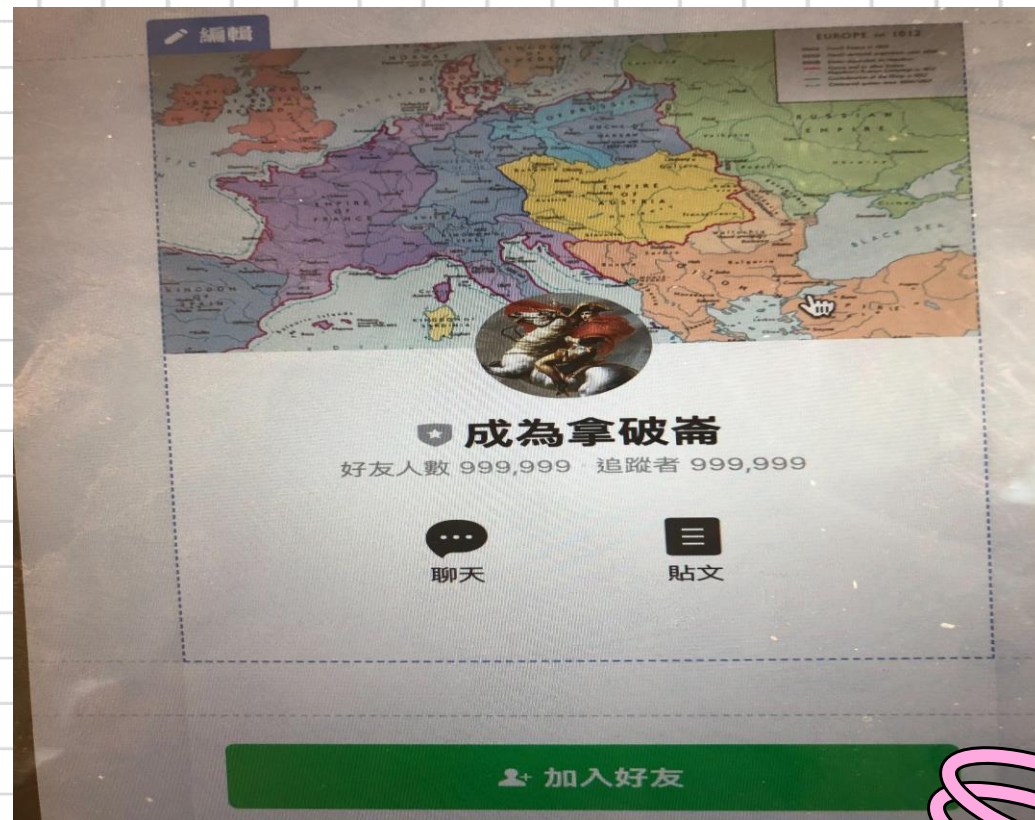
- 使用chatgpt來做文案（主要是架空歷史的部分）
- 使用midjoueney來繪圖（有些圖實在太少只靠用風格類似的圖取代）
- 利用line bot來做互動式遊戲（自動回應訊息）





# 07 成為拿破崙

ID: @435bfrvz





**T H A N K S**

**F O R**

**P L A Y I N G**