



「平權之路：數位時代的社會風險與治理」課群

# 《性別議題零距離：數位遊戲化教育方案》

國立中央大學\_資管四洪佳樂 企管三陳治霖 生醫二 曹詩妤 劉純妤 丁昱心

## 專案簡介

這是一個類似劇本殺的線上遊戲，讓玩家能夠隨時隨地遊玩體驗，學習性別知識增進敏感度。

關於遊戲設計，劇情部分有些是新聞故事改編、有些純虛構，再藉由人工智慧合作修改下，完善遊戲的細節。

此外有彩蛋音樂，也是藉由人工智慧幫助生成。

## 背景動機

### • 性別科技與教育

透過數位科技呈現多元性別與性騷擾防護議題，讓學生理解性別差異、辨識風險，提升自我保護與尊重意識。

### • 扮演遊戲融入教育

希望能以有趣的方式，讓大家學習性別相關知識。最終選擇以類似劇本殺的遊戲進行，透過角色扮演方式，讓玩家更能夠學習與同理。

## 研究目標

本研究目標為設計一套以多元性別、性別暴力為核心的線上劇本殺遊戲。

我們旨在利用互動敘事方法，將性別科技課的理論知識轉化為沉浸式教育體驗。透過扮演與解謎，促進參與者深度同理不同性別/性傾向角色，並挑戰傳統性別刻板印象。最終，驗證此扮演遊戲教育模式能否有效提升社會對性別倫理與數位性暴力的批判性思考及行動力，為性別科技的應用提供創新實踐。



性別倫理



多元性別



遊戲畫面(一)



遊戲畫面(二)

## 數位人文內涵

- 以遊戲呈現性別議題，讓玩家透過角色扮演與推理互動，理解多元性別與身分認同。
- 線上劇本殺跨越時空限制，讓不同背景的人都能接觸性別教育，提升可近性。
- 結合AI與科技設計，生成不同角色圖以及音樂，打造更多元的性別表現方式，挑戰刻板印象並促進理解。

## 貢獻/心得

在這次的課程中，為了這個作品我們做了許多嘗試，試想了許多性別相關主題可以做不同的專題。製作遊戲中，我們使用不同的AI工具，也學習到如何建構一個網頁，從原先想要製作一個性別相關平台，到聚焦於一個性別遊戲，我們更了解自己想要在這堂課做出甚麼樣的嘗試，讓大家能夠有趣地學習相關知識：D

成果網頁



[https://meow1245.github.io/gender\\_mystery\\_intro/](https://meow1245.github.io/gender_mystery_intro/)

遊戲連結



[https://meow1245.github.io/gender\\_mystery/](https://meow1245.github.io/gender_mystery/)

課程名稱：性別、科技與社會 授課教師：姜貞吟老師、楊燕枝老師

特別感謝：姜貞吟老師、楊燕枝老師、劉百耕助教、林樺霖助教、王儀涵助教



教育部數位人文跨域人才智慧領航計畫  
Digital Humanities Smart Leadership for Interdisciplinary Talent Program